



# História a vývoj HTML

## HTML 2.0

Prvá formálna špecifikácia, ktorej obsahom bolo základné formátovanie a štruktúrovanie dokumentov, obrázkov, formulárov

## HTML 3.0

Vznik v roku 1995, šlo o ambiciózny návrh. Zaradenie okrem predošlej formálnej špecifikácie aj tabuľky, obtekanie textu, štýly dokumentov matematické vzorce

Nebolo nikdy prijaté ako štandard, pretože bolo príliš zložité a žiadna firma nebola schopná naprogramovať jeho podporu do svojich webových prehliadačov.

## HTML 3.2

Vznik v roku 1996. Programátory webových prehliadačov pridávajú neštandardné rozšírenie HTML. Konsorcium W3C preto vyberá vhodnú spoločnú podmnožinu rozšírenia špecifikácií a schvaľuje HTML 3.2, v ktorej šlo predovšetkým o lepšie možnosti formátovania dokumentov.

## HTML 4.0

Vznik v roku 1997, šlo o veľký skok vpred. Objavila sa podpora kaskádových štýlov, java scriptov, multimedálnych objektov, rozšírené možnosti tabuliek, podpora viacerých jazykov, rozšírenie formulárov, rámcov.

Takmer kompletnú podporu HTML 4.0 majú len najnovšie webové prehliadače.

## HTML 4.01

Vznik v roku 1999. Boli opravené drobné chyby v špecifikácii HTML 4.0

## XHTML

Extensible Hypertext Markup Language

HTML 4.01 so striktnejšou syntaxou XML. XHTML dokumenty sa dajú písať tak aby im rozumely aj webové prehliadače bez podpory XML. Snahou bolo opustiť tagovú syntax spojenú s HTML a vynútiť tak písanie úplne korektného zdrojového kódu. Striktnejšia syntax bola motivovaná možnosťou písať jednoduchšie frázy, ktoré by boli použiteľné aj na málo výkonných zariadeniach,

napr. Mobily.

### **Příklad 1. Ukázka HTML stránky**

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html lang="cs">
<head>
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8">
<title>Pokusná stránka</title>
</head>
<body>
<h1>Pokusná stránka</h1>
<p>K obědu si dám:
<ul>
<li>klobásu
<li>pivo
<li>müsli
</ul>
<p align="right">Váš<br>Otesánek
</body>
</html>
```

### **Příklad 2. Ukázka XHTML stránky**

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
▶
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html lang="cs" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>

<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8"/>
<title>Pokusná stránka</title>
</head>
<body>
<h1>Pokusná stránka</h1>
<p>K obědu si dám:</p>
<ul>
<li>klobásu</li>
<li>pivo</li>
<li>müsli</li>
</ul>
<p align="right">Váš<br/>Otesánek</p>
</body>
</html>
```

## HTML 5.0

Webové prehliadače majú stále väčšiu požiadavku na interaktivitu. Túto požiadavku je možné riešiť použitím technológií ako je Flash, alebo kombinácia HTML + DOM + Java Script + CSS. Problém bol, že ich vzájomná interakcia nebola dlhú dobu presne definovaná, a niektoré veci neboli špecifikované vôbec. Bolo obtiažne písať aplikácie, ktoré by fungovali vo všetkých webových prehliadačoch rovnako či vôbec. Pridáva do jazyka HTML niektoré ďalšie nové užitočné funkcie ako validácia fomulárov, priama podpora multimédií atď.

### **Příklad 3. Ukázka HTML5 stránky**

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="cs">
  <head>
    <meta charset=utf-8>
    <title>Pokusná stránka v HTML5</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Nadpis</h1>
    <p>Odstavec...</p>
  </body>
</html>
```

**Zdroj:** <http://www.kosek.cz/vyuka/4iz228/prednasky/uvod/frames.html>

**Vypracoval:** Mgr. Miloš Hadbavný

**Rok:** 2011-2012